

Einspielprogramm

- 1 Spiel am Netz
- 2 Abtropfen
- 3 Push
- 4 Schiebespiel
- 5 Drive
- 6 Wechseldrop (Lift → Drop → Netzdrops)
- 7 Smash und hohe Abwehr
- 8 Clear
- 9 Rückhand Überhand
- 10 freies Spiel